

チームビルディング研修 マシュマロチャレンジ

はじめに

1. チームを作ります（1チーム4人）
2. チーム名を決めて下さい。
3. チームごとに次の物品を配布します
乾燥パスタ：20本（1.7mm推奨）、マスキングテープ：90cm
ひも：90cm、マシュマロ：1つ、
はさみ：1つ、メジャー：1つ（記録測定の為）
4. これらの物品を使って、チームごとに少しでも高い位置にマシュマロを上げます。

ゲームの進め方

自立可能で出来るだけ高いタワーを立て、
タワーの上にマシュマロを置きます。パスタに刺してもOKです。
テープで足場を固定してはいけません。

パスタやテープ、ひもは切ったり、貼ったりするのはOKです。
マシュマロは切ってはいけません。

計測の最中もタワーが立っていなければ記録とはなりません。

制限時間は、作戦タイムを含めて18分間、
最も高いタワーを作ったチームが優勝となります。

世界記録は99cmとされています。

このような表を作って下さい。

チーム名	1回目	2回目

ゲーム開始！

司会者の合図で開始、合図で終了して下さい。

制限時間 18 分間！

1 回目終了

1. 結果を表に記入して下さい。
2. 一番高くマシュマロを上げたチームが優勝です！称えましょう！
3. チームごとに反省会を行って下さい（5分間）
 - 何がよかったか？
 - 何がよくなかったか？

2 回目のゲーム開始！

司会者の合図で開始、合図で終了して下さい。

制限時間 18 分間！

2回目終了

1. 結果を表に記入して下さい。
2. 一番高くマシュマロを上げたチームが優勝です！称えましょう！
3. チームごとに反省会を行って下さい（5分間）
 - ・何がよかったか？
 - ・何がよくなかったか？
4. チームごとに1回目の反省をどう2回目に活かそうとして、どのようになったかを発表して下さい。

おわりに

このゲームを通してどのような**学び**を得ましたか？

それを**日常業務**にどう活かしますか？

チームごとに話し合っ、ふりかえりシートに記入して下さい。

おつかれさまでした。

本教材は、日本マシュマロチャレンジ協会の許可を得て、協会の推奨する形で研修が行えるよう作成しておりますが、現場での研修であることを配慮して、アレンジしている部分もあります。

日本マシュマロチャレンジ協会のホームページもご覧になって、参考にして下さい。

<http://www.marshmallow-challenge-japan.org/>